

# JUNIT 5

# NEUE OPTIONEN ZUM TESTEN IN JAVA

So geht Software.

# Was ist JUnit?

# WAS IST JUNIT?

## Testframework für Java

### Fokus: Unittests

# Preisfrage: Warum Unittests?

# WARUM UNITTESTS?

- Funktioniert das, was ich entwickelt habe?
- Gute Codestruktur und testbare Einheiten (vor allem mit TDD)
- Anforderungsdokumentation
- Sicherheitsnetz für Änderungen

→ für mich und **für die anderen**

# JUnit 5

# JUNIT 5

## Warum gibt es JUnit 5?

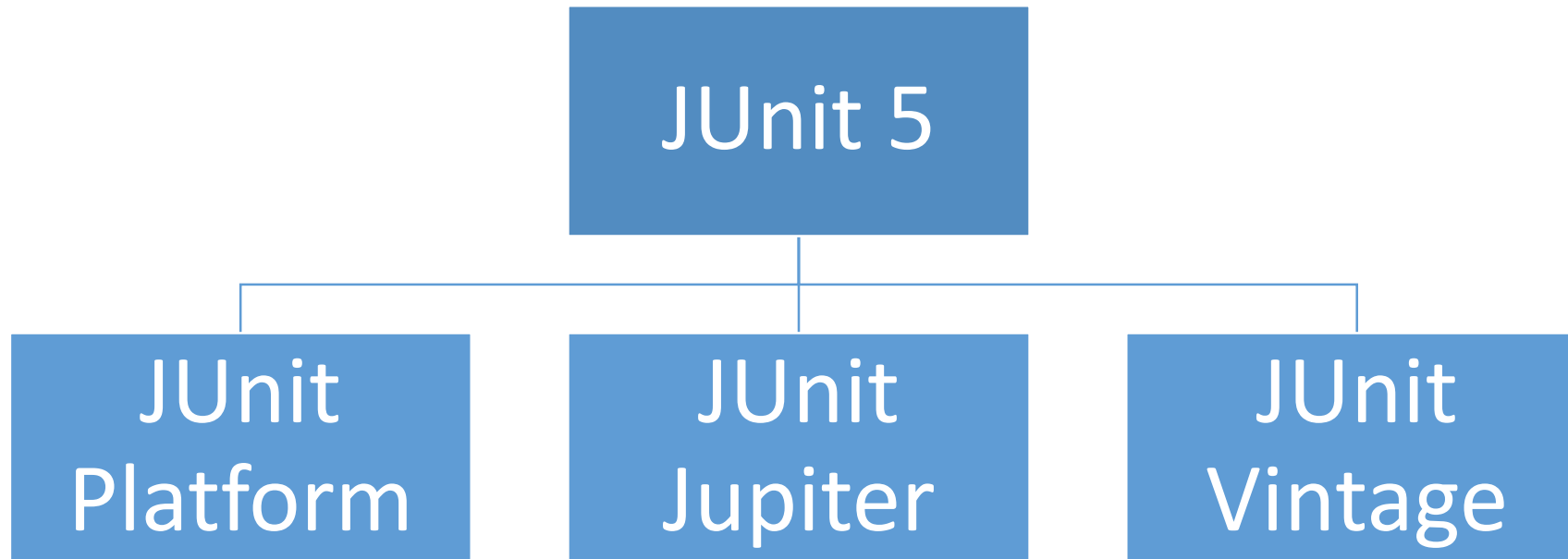
- Bisher JUnit 4
  - Geringe Modularität
  - Begrenzte Erweiterbarkeit
  - Java 8, Lambdas?

→ Crowdfunding Campaign

JUnit 

# JUNIT 5

## Wie ist JUnit 5 aufgebaut?

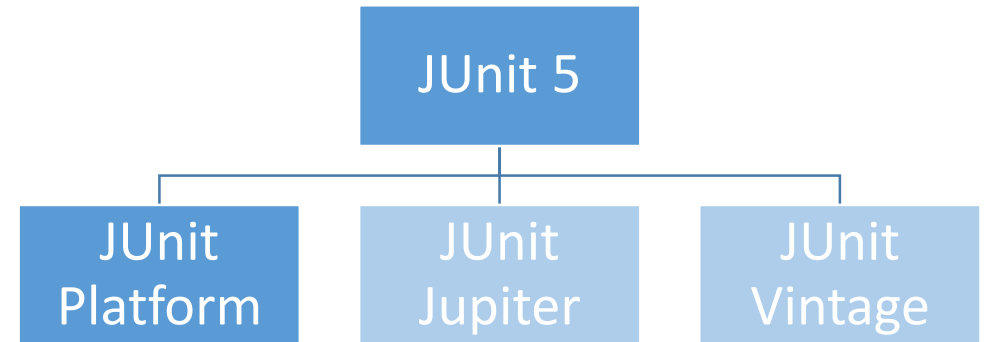




# JUNIT 5

## JUnit Platform

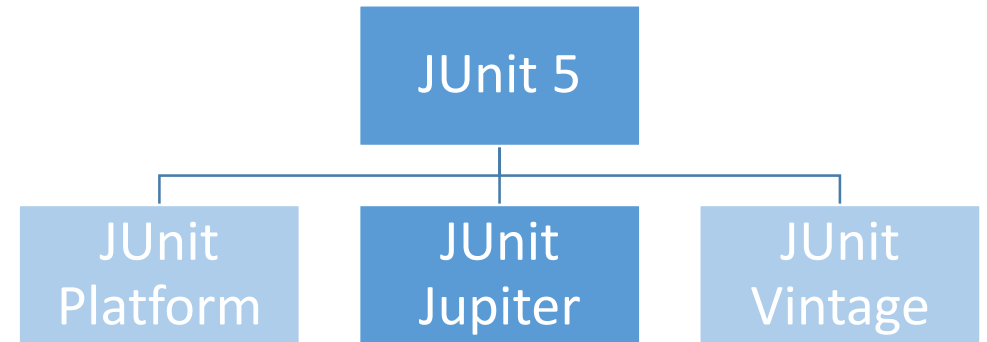
- Launcher API
  - Tests finden, filtern, ausführen
  - Test Engines finden
- Test Engine API
  - Test-Framework
  - Programmiermodell
  - Beispiel:
    - Jupiter, Vintage (JUnit 4)
- Built-in Launchers
  - Console Runner
  - Maven Plugin
  - Gradle Plugin
  - JUnit 4 Runner



# JUNIT 5

## JUnit Jupiter

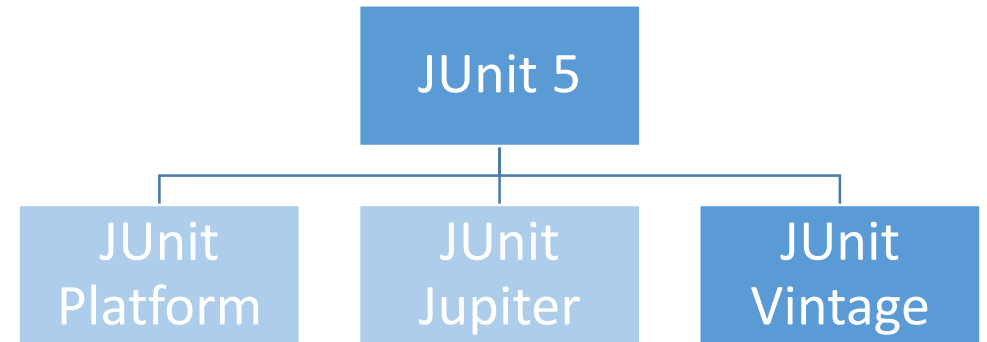
- JUnit 5 Test Engine
- JUnit 5 API
  - Annotationen
  - Assertions
- Extension Model



# JUNIT 5

## JUnit Vintage

- Test Engine für JUnit 3 und JUnit 4 Tests



# Von JUnit 4 zu JUnit 5

# VON JUNIT 4 ZU JUNIT 5

- Maven/Gradle
  - org.junit.platform:junit-platform-runner
  - org.junit.jupiter:junit-jupiter-api
  - org.junit.jupiter:junit-jupiter-engine

```
import org.junit.jupiter.api.Test;
import org.junit.platform.runner.JUnitPlatform;

@RunWith(JUnitPlatform.class)
public class TodoAppTest {

    @Test
    public void myTest() {
    }

}
```

# Assertions

## org.junit.jupiter.api.Assertions

- Von JUnit 4 bekannte Assertions

```
assertEquals(9, 4 + 5);  
assertTrue(myBoolean);  
assertNull(result);
```

- Lambda-Erweiterungen

```
assertNull(result, () -> "result should be null");
```

- Grouped Assertions

```
assertAll("dim",  
    () -> { assertEquals(200, dim.getHeight()); },  
    () -> { assertEquals(300, dim.getWidth()); }  
);
```

- Exception Assertions

```
MyException e = expectThrows(MyException.class,  
    () -> { doSomething(); }  
);  
assertEquals("oh oh!", e.getMessage());
```

# Test-Annotationen



# TEST-ANNOTATIONEN

```
public MyTest {  
  
    @BeforeAll  
    static void setupClass() { ... }  
  
    @BeforeEach  
    void setup() { ... }  
  
    @Test  
    void someTest() { ... }  
  
    @AfterEach  
    void tearDown() { ... }  
  
    @AfterAll  
    static void tearDownClass() { ... }  
  
}
```

# Assumptions

# ASSUMPTIONS

## org.junit.jupiter.api.Assumptions

- Tests nur unter bestimmten Bedingungen ausführen
  - z. B. nur im Buildserver, nur unter Windows etc.
- Tests werden abgebrochen, aber kein Testfehler

```
@Test
public void windowsOnly() {
    assertTrue(System.getenv("OS").startsWith("Windows"));

    // test code here
}
```

```
@Test
public void buildServerOnly() {
    assumingThat("CI".equals(System.getenv("ENV")),
        () -> {
            // test code here
        }
    );
}
```

# TESTS DEAKTIVIEREN

- Tests per Annotation deaktivieren
  - analog `@Ignore` in JUnit 4
- Tests werden übersprungen

```
@Disabled
public class DisabledTests() {

    void disabledTest() {
        // test code here
    }
}
```

```
@Test
@Disabled("needs a review")
void disabledTest() {
    // test code here
}
```

# Tags

# TAGS

- Tests markieren/gruppieren
  - ähnlich wie @Category in JUnit 4
- Eigene Tags sind möglich
- Können vom Launcher als Filter verwendet werden

```
@Tag("performance")
public void performanceTest() {
    // test code here
}
```

```
@Target({ ElementType.TYPE, ElementType.METHOD })
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Tag("performance")
public @interface PerformanceTest {
}
```

```
// Gradle plugin configuration
junitPlatform {
    platformVersion 1.0
    engines {
        include 'junit-jupiter'    }
    tags {
        include 'performance'
        // exclude 'fast', 'smoke'
    }
}
```

# Tests strukturieren

# TESTS STRUKTURIEREN

## ...und sprechend benennen

```
@DisplayName("TodoApp")
public class TodoAppTest {

    @Test
    @DisplayName("Should be empty when initialized")
    void init() { ... }

    @Nested
    @DisplayName("Removing todos")
    class RemoveTodo {

        @Test
        @DisplayName("Todo list should be empty after deleting last todo")
        void removeLastTodo() { ... }

        @Test
        @DisplayName("Should throw exception when deleting unknown todo")
        void removeUnknownTodo() { ... }
    }
}
```

- de.sbley.junit5.TODOAppTest [Runner: JUnit 4] (0,026 s)
  - JUnit Jupiter (0,026 s)
    - TODOApp (0,026 s)
      - Should be empty when initialized (0,008 s)
      - Removing todos (0,018 s)
        - Should throw exception when deleting unknown todo (0,003 s)
        - Todo list should be empty after deleting last todo (0,015 s)



# Interface Default-Methoden

# INTERFACE DEFAULT-METHODEN

```
public interface EqualsContract<T> {  
  
    T createValue();  
    T createEqualValue();  
  
    @Test  
    default void reflexive() {  
        T value = createValue();  
        assertEquals(value, value);  
    }  
  
    @Test  
    default void symmetric() {  
        T value = createValue();  
        T equalValue = createEqualValue();  
        assertAll(() -> { assertEquals(value, equalValue); },  
                 () -> { assertEquals(equalValue, value); }  
        );  
    }  
}
```

```
public class TodoTest implements EqualsContract<Todo> {  
  
    public Todo createValue() { ... }  
    public Todo createEqualValue() { ... }  
}
```

# Zusammenfassung

# ZUSAMMENFASSUNG

- Komplette Neuentwicklung für Unittests in Java
- Java 8
- Modularer Aufbau
- Kernkonzepte
  - Assertions
  - Assumptions
  - BeforeEach, AfterEach, BeforeAll, AfterAll
  - Tags, @Disabled
  - @Nested, @DisplayName

# ZUSAMMENFASSUNG

- Außerdem
  - Interface Default-Methoden
  - Extension Model
  - Integration mit Assertion-Frameworks
    - z. B. AssertJ, Hamcrest
  - Dependency Injection
  - Dynamische Tests


# AUSBLICK

## Tool-Unterstützung

- IDEs
  - Eclipse: Implementierung begonnen (4.7 Oxygene)
  - IntelliJ: IDEA 2016.2 kann JUnit 5 😊
  - NetBeans: ?
- Build-Tools
  - Maven: prototypische Surefire-Erweiterung von den JUnit-Entwicklern
  - Gradle: Plugin von den JUnit-Entwicklern
- Buildserver
  - Jenkins: ?

# AUSBLICK

## Release

- Milestone M3 (Stand: Januar 2017)
- Release vermutlich im Frühjahr 2017
- <https://github.com/junit-team/junit5> 

# Vielen Dank

```
assertAll("Stefan Bley",  
  () -> {  
    assertEquals("https://www.twitter.com/sbley", onTwitter());  
  },  
  () -> {  
    assertEquals("https://www.github.com/sbley", onGithub());  
  }  
);
```