



Deutsche Software
Engineering & Research

Referent:

Marko Modsching

Vortrag:

JPA mit Hibernate

Datum:

04.01.2011

**Deutsche Software
Engineering & Research GmbH**

Steinstraße 11

02826 Görlitz – Germany

Telefon: +49 35 81 / 374 99 – 0

Telefax: +49 35 81 / 374 99 – 99

E-Mail: info@dser.de

Internet: www.dser.de

Agenda

- Warum Object Relational Mapping
- Schichtenmodell
- JPA allgemein
- EntityManager
- Annotationen
- Beziehungen
- Datenabfragen
- Optimierungsmöglichkeiten
- Designempfehlungen
- Demo-Projekt

Warum Object Relational Mapping (ORM)?

- Fördert Einheit von Code und Daten
 - Relational Datenbank => Daten
 - Objektorientierung => Code
- Abbildung von Objekten in Datenbanktabellen
- Einfaches „handling“ von Daten
- Einheitliche Weiterverarbeitung
- Leichteres Refactoring von Applikationen

Systemarchitektur – Schichtenmodell

Frontend -Schicht

Service-Schicht (Biz-Layer)

Data-Access-Schicht

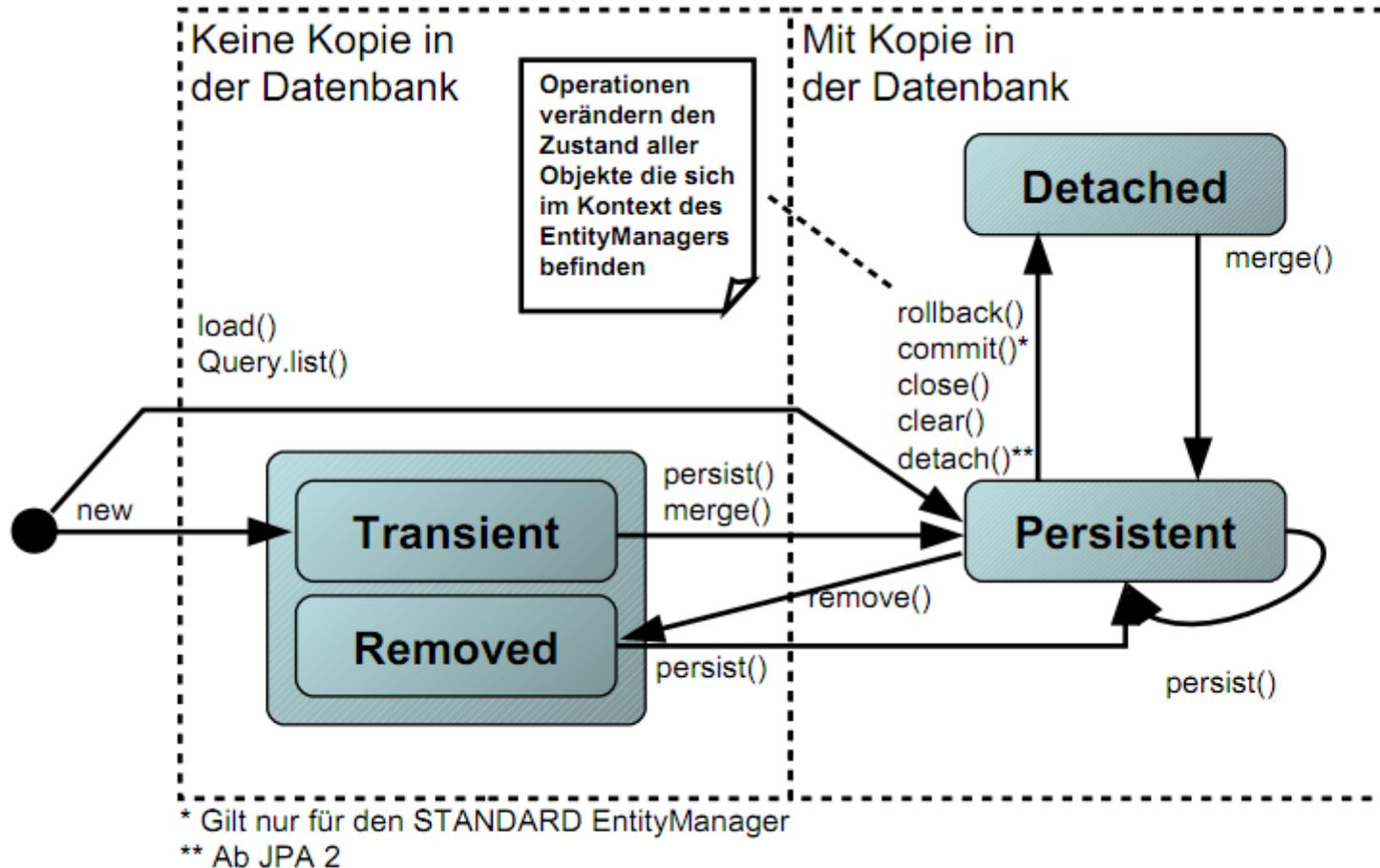
Java Persistence API (JPA)

- Aktuell JPA 2.0
- Standard Schnittstelle für ORM Implementierungen
 - JSR 220, JSR 303 (Bean-Validation)
- Definiert Persistence Entity
 - PoJo Klasse ↔ Tabelle
 - Objekt ↔ Zeile in Tabelle
- Mappingvorschrift in Form von Annotation oder per XML
- Definiert Funktionsumfang des EntityManagers
 - Objektzugriff
 - HQL
 - Criteria-API

Entity Manager

- Leichtgewichtige Session zur Datenbank
- Definiert Methoden zum Datenzugriff
 - Persist, merge, remove, flush, lock
 - Find, load
 - createCriteria, createQuery, createSQLQuery
- First-Level Cache
- Nicht Threadsafe
- Fehler via Runtime Exceptions
- Im Exception-Fall ist die session „dirty“! Muss gerollbackt werden

Entity-Life-Cycle



Entity - Annotationen

- **@Entity**
 - Markiert die Klasse als Entität. Damit kann sie in den Persistenzkontext aufgenommen werden
- **@Table**
 - Definiert die primäre Tabelle für die Entity
 - Parameter: name, catalog, schema, uniqueConstraints
 - Fachlich motivierte Attributkombinationen können unabhängig vom technischen Schlüssel auf unique gesetzt werden.
- **@Column**
 - Definiert die Tabellenspalte für das markierte Feld
 - Parameter: name, unique, nullable, updateable, insertable, columnDefinition, table, length, precision, scale
- **@Transient**
 - Markiert ein nicht persistentes Feld

Beziehungen zwischen Objekten

- 1:1 Beziehung (@OneToOne)
- 1:n Beziehung (@OneToMany)
- n:n Beziehung (@ManyToMany)
- Unterscheiden zwischen Unidirektional und Bidirektional
- Bsp für 1:n
 - JavaUserGroup -> Member → Unidirektional von JavaUserGroup
 - JavaUserGroup <- Member → Unidirektional von Member
 - JavaUserGroup <-> Member → Bidirektional

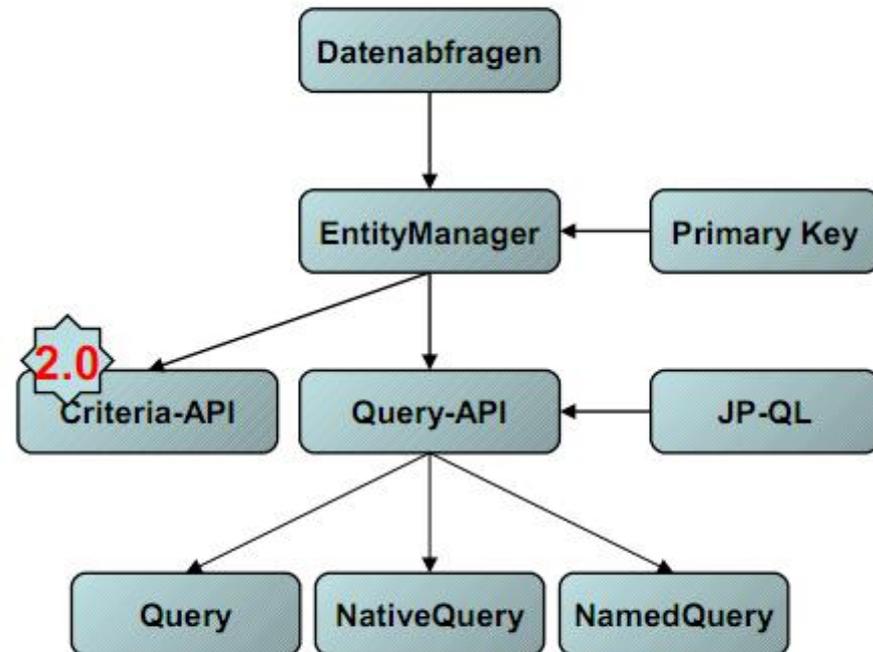
Bidirektionale Beziehungen

- „mappedBy“
 - verweist auf die zuständige Seite der Beziehung (owner). Dies erfolgt bei unidirektionalen Beziehungen implizit. Objektreferenzen beider Seiten müssen gepflegt werden.
- **Achtung!!!**
 - Bei bidirektionalen Beziehungen können aufgrund der Standardladestrategie „EAGER“ der Rückwärtsreferenz ungewollt ganze Objektnetze aus der Datenbank gelesen werden.
- **Allerdings:**
 - Lassen sich durch Einbeziehen der Rückwärtsreferenzen Datenabfragen flexibler formulieren.
 - Können Objekt-Teilnetze kontrolliert durch Aufruf der Rückwärtsreferenzen nachgeladen werden.

Objekttraversierung und Nachladen von Daten

- Verbundene Daten werden „on demand“ automatisch nachgeladen
- Strategie bzgl. dem Laden referenzierter Daten
 - Eager: Gleich alles mitladen.
 - Lazy: Erst dann laden, wenn ein Zugriff darauf erfolgt.
- Bsp. `JavaUserGroup => Member`
- **Achtung!**
 - Lazy-Loading führt bei Hibernate zu Proxy-Objekten.
 - Lazy-Loading führt ggf. zu Detached Entities und später ggf. zu Exceptions. (Stichwort: `LazyInitializationException`)
 - Bei einem merge werden LAZY-Felder, die noch nicht gefetched wurden, auch nicht gemerged.
- **Defaults**
 - Eager bei Objektattributen und 1:1 und n:1 Beziehungen.
 - Lazy bei ?:n Beziehungen

Datenabfragen



- Erste Anlaufstelle aller Abfragen ist der EntityManager
- Abfragen anhand des Primärschlüssels unterstützt der EntityManager direkt.
- Alle sonstigen Abfragen erfolgen mittels der Query-API und der Datenabfragesprache JP-QL.
- Die Query-API kennt 3 Querytypen
 - Criteria API (neu)
 - Query: JP-QL Abfrage (**Hibernate**: Hibernate Query-Language)
 - NativeQuery: Datenbankabhängige SQL-Abfrage

Optimierungsmöglichkeiten

- Zum Vergleich immer die SQL-Anweisungen heranziehen, die man ohne Hibernate verwenden würde.
- Optimierungen seitens der Datenbank nicht vernachlässigen.
 - Also Datenmodell, Indexe, partitionierte Daten, partitionierte Hash-Indexe
- Die durch Hibernate produzierten SQL-Anweisungen prüfen und kritisch hinterfragen.
- Einige Optimierungsmöglichkeiten sind hibernatespezifisch
- Vermeiden von Kardinalfehlern
 - Laden ganzer Objektlisten, nur um die Anzahl der betreffenden Objekte festzustellen,
 - exzessives Logging von Entity-Objekten
 - überlasteter Connection-Pool.

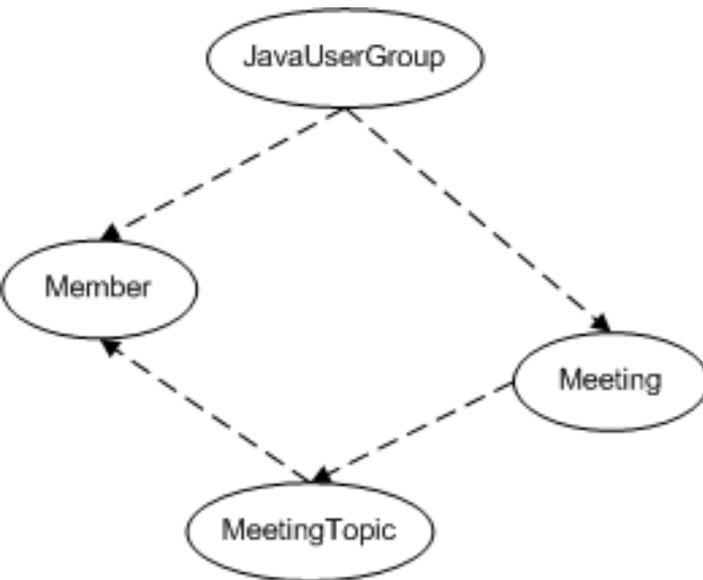
Optimierungsmöglichkeiten II

- Lazy vs. Eager
- `hibernate.default_batch_fetch_size` Parameter
 - Paketweises Laden mittels `'select...where ... in (...)`
- Second Level Cache hält Datenobjekte anhand ihrer Primärschlüssel vor
- Query Cache beantwortet identische anfragen mit den selben Ergebnisdaten ohne erneute Datenabfragen
- Vorsicht beim Marshalling von Entity-Graphen
 - Serialisierungslogik traversiert den gesamten Objekt-Graphen
- N+1 Problem bei Update/Insert

Designempfehlungen

- Klassenmodell einfach halten
- Erstellung von Designrichtlinien, für Datenbankobjekte und deren Verhalten
- Definition von Basisklassen
- Kein flush() clear() in der Biz-Logik
- In Memory Datenbanktests, um Mapping zu testen

Demo-Projekt



- Setup JPA EntityManager
- Setup Hibernate Session
- JUG Entity Modell mappen
- Abfragen
 - Criteria
 - HSQL
 - Native SQL (mit Automapping)